

ARCHERY TAG OP LOCATIE



Voor groepen is het mogelijk om Archery Tag op locatie te doen. **(Prijs in overleg)**
Dit kan ook in toernooi verband georganiseerd worden. Archery Tag op locatie wordt als totaalpakket aangeboden. Het enige waar u zorg voor moet dragen is een speelveld van ca. 10 x 25 meter outdoor of indoor. (denk aan uitloop om het veld)

Maak kennis met Archery Tag of Shoot Out. Archery Tag is een superspannende spelvariant van pijl en boogschieten en is vergelijkbaar met trefbal en paintball. Het spel wordt gespeeld met een boog en pijlen met een zachte foampunt. Het is dus zeer veilig en je krijgt er geen blauwe plekken van. Archery Tag kan bij ons op verschillende manieren gespeeld worden.

Veiligheid:

- Archery Tag of Shoot Out is een veilige en pijnloze variant op bijvoorbeeld paintball en trefbal.
- Zorg dat de pezen van de boog goed zijn opgespannen.
- Houdt bij het opspannen voldoende vrije ruimte, als evt. boog wegspringt
- De deelnemers moeten rekening houden met enkele veiligheidsregels, zodat ze zichzelf en anderen niet onnodig in gevaar brengen.
- Houd altijd je masker op, ook al ben je uitgeschakeld.
- Als je ziet dat een pijl kapot is, geef dit dan aan en schiet er NIET mee.
- NIET rennen met een pijl op de boog.
- NIET op het hoofd richten.
- Let op jezelf en anderen.

Spelregels:

- Uiteraard beginnen we met een professionele uitleg over boogschieten.
- Hoe ga je staan met je voeten haaks op de schiet richting en één schouder naar het doel gericht.
- Voeten staan een beetje uit elkaar op schouder breedte stevig op de grond
- Schieten op een stilstaand doel (ballen, pion of schijf) is al niet eenvoudig, maar op een bewegend doel al zeker niet! Hierna kan het spel beginnen.
- Het speelveld is ca 10 bij 25 meter en kan overal worden opgezet, zolang de locatie natuurlijk groot genoeg is.
- Maar wat is nu precies de bedoeling?
- De groep wordt in twee teams verdeeld.
- Deze teams staan in het speelveld tegenover elkaar en worden gescheiden door een 'veilige zone'.
- Laat de deelnemers "wennen" aan het materiaal door pijlen heen en weer over het veld te schieten. Techniek, richten en afstand inschatten.

Spelvormen:

- Elk team heeft een zogenaamd doel, schijf, ballen of pionnen
- Jullie team kan op drie manieren winnen:
- Alle spots van de doelschijf van de tegenstander eruit zijn geschoten.
- Een vooraf gesteld tijdslimiet wordt overschreven.
- Alle leden van het andere team zijn geraakt en daarmee uitgeschakeld.
- Het team met de meest geraakte doelen is op dat moment de winnaar.

Spel 1 (net als bij trefbal)

- De groep wordt in twee teams verdeeld, waarbij het doel van het spel is om als eerste de 5 targets van het andere team te raken (Taggen) en om zoveel mogelijk spelers van het andere team uit te schakelen. (spelen op tijd)
- Op het speelveld zijn obstakels of bunkers/tonnen opgesteld, zodat de spelers zich zo strategisch mogelijk over het speelveld kunnen bewegen.
- Het spel eindigt als de 5 targets van het andere team zijn geraakt, alle spelers van een team zijn uitgeschakeld of wanneer de afgesproken speeltijd is verstreken.
- In dat laatste geval is het team waarvan de minste targets zijn geraakt of (bij een gelijkstand) het team waarvan de minste spelers zijn uitgeschakeld de winnaar.

Estafette (Zak of Tonnetje dragen)

- In dit spel worden de spelers opgedeeld in 2 groepen.
- Om het spel te spelen zijn er 1 groot voorwerpen nodig (een zak gevuld met zand of een water ballon).
- Het doel van het spel is dit voorwerp zo snel mogelijk naar de overkant te brengen en terug te halen.
- 1e Groep gaat langs 2 zijden van het veld in twee rijen klaar staan, zij zijn de schutters en dragen voor hun veiligheid een masker.
- 2e Groep gaat achter de achterlijn staan.
- Hun opdracht is het voorwerp naar de overkant te brengen en terug te komen en het voorwerp terug te halen.
- Ze moeten echter over een jachtveld heen lopen waar ze worden beschoten door de 1^{de} groep.
- Als een speler geraakt wordt moet deze het voorwerp laten vallen en terug lopen naar zijn groep.
- De volgende persoon van de groep mag dan een poging wagen om het voorwerp naar de overkant te brengen.
- Als het voorwerp naar de overkant is gebracht moet de speler met lege handen terug keren, het voorwerp moet dan terug gehaald worden door de volgende speler.
- De lopers hebben een veiligheidsmasker op als ze het jachtveld oplopen.
- Nadat het de 1^e groep lopers is gelukt tel het aantal dat ze geraakt zijn.
- Nu mag de 2^e groep gaan lopen

"The Hunger Game" Death match zonder of met doelen

- Alle deelnemers gaan het veld in, het doel is om als laatste over te blijven.
- Wie kun je nog vertrouwen?
- Welke tactiek ga je gebruiken en wie is het meest genadeloos?
- Iedereen mag op iedereen schieten, degene die geraakt wordt, legt zijn pijlen op de grond en verlaat het spel.
- Het is de bedoeling om de pijlen van de anderen op te rapen anders zit je als snel zonder munitie.
- Speel je dit in teams dan blijft iedereen op zijn eigen speelhelft. Speel je dit individueel dan gebruik je het hele speelveld.

Het speelveld

Elk team blijft op zijn speekant van de veiligheidszone. Spelers mogen de veiligheidszone in om pijlen te halen, maar mogen niet vanuit de veiligheidszone schieten of beschoten worden. Ze mogen hier ook niet blijven hangen. De zone buiten het speelveld wordt uiteraard ook gezien als veiligheidszone. (je kan een maximum verblijf tijd aangeven)



Uitgeschakeld?

Als een speler wordt geraakt (ook op het hoofd of boog) dan is hij of zij uitgeschakeld. Een treffer op de boog telt dus ook. Een geraakte speler moet het speelveld verlaten en aan de rand van het veld gaan staan. Houdt je masker ten alle tijden op! Uitgeschakelde spelers mogen, in de volgorde waarin ze werden uitgeschakeld, weer het speelveld in als iemand van hun team een geschoten pijl vangt of een van de vijf doelen uit de doelschijf van de tegenstanders worden geschoten.

- Kortom, reserveer snel en beleef deze Achery Tag of Shoot Out op jullie school.
- Ideaal om eens iets anders in de gymlessen aan te bieden.
- Je kan evt. een toernooi of competitie per klas of school opzetten

Kosten voor een dag:
(zelf halen en brengen)

Prijs: € 100,00
(inclusief 6% btw)

- 24 maskers
- 12 bogen
- 8 vlaggen
- 4 pionnen/dopjes
- 30 pijlen
- 6 tonnen/vaten
- 8 ballen op pootjes
- 2 doelschijven